interaktívna škola všetko pod jednou strechou

Manuál - Aktivačné polia

Podstata aktivačných polí - napíšte otázku a k nej odpovede alebo tvrdenia. K odpovediam pripojíte symboly (napr. x a smajlík,...), ktoré budú odpovede buď potvrdzovať alebo vyvracať. Symboly sa nastavia tak, že k odpovedi priletia až vtedy, ak sa klikne kurzorom na konkrétnu odpoveď alebo tvrdenie.

- 1. V záložke DOMOV /NOVÁ SNÍMKA si vyberte rozloženie snímky PRÁZDNA.
- **2.** Kliknite na záložku **VLOŽIŤ / TEXTOVÉ POLE** , kliknite a potiahnite kurzor na pracovnej ploche. Vytvoríte si rámček, do ktorej napíšte otázku.



 Kliknite na záložku VLOZIŤ / TEXTOVÉ POLE . Kliknite a potiahnite kurzpr na pracovnej pioche, vytvoríte rámček, do ktorého napíšte odpoveď (tento postup opakujte toľko krát,koľko odpovedí potrebujete). Niektoré odpovede musia byť správne iné nesprávne.





4. Kliknite na prvú odpoveď napísanú v textovom poli. V záložke **FORMÁT** rozkliknite ponuku **ŠTÝL TVAROV** a jeden z nich vyberte pre svoju odpoveď. Ten istý postup zopakujte aj pre ostatné odpovede. Textové polia upravte – rozmery, umiestnenie.

		Power point -	PowerPoint		N.	STROJE NA KRESL	ENIE			
н	PRECHODY	ANIMÁCIE	PREZENTÁCIA	REVÍZIA	ZOBRAZIŤ	FORMÁT				
ľ	Abc	Abc A	bc Abc	Abc Ab	 ▲ ^Δ/₂ Výplň t ▼ 2 Obrys tv ▼ 2 Efekty tv 	aru ▼ A	Α		↓ Výplň textu + ♪ Obrys textu + ♪ Textové efekty +	O jeden O jeden T dopredu + dozadu + vy
			Štýly tvarov			Ga		Štýly WordArt	La La	
	Svetlý ob	rys 1, farebná v	plň - Červená, Zvý	aznenie 1						
	Akáj	je to p	pestúnsk	ca sta	arostlivo	sť?				
	Umie	stnenie	e dieťaťo	a do c	letského	P domo	va			
1			0 0							
	Adop	ocia die	etata							
2	Zvere	nie die	etata do	vých	ovy inéh	o rodič	a			

5. Cez ikonu VLOŽIŤ / TVARY /ZÁKALDNÉ TVARY / SMAJLÍK vyberte smajlíka, ktorého nakreslite k prvej odpovedi. Znova cez záložku FORMÁT/ŠÝLY môžete ho farebne upraviť. Dvakrát ho skopírujte a premiestnite k ďalším odpovediam. Pravdivé odpovede -usmiaty smajlík, nepravdivé odpovede -

smutný smajlík.

Úsmev upravíte kliknutím a potiahnutím malého žltého štvorca smerom hore.



interaktívna škola	
všetko pod jednou strechou	
Aká je to pestúnska starostlivosť?	
Umiestnenie dieťaťa do detského domova	
Adopcia diefafa	
Zverenie dieťaťa do výchovy iného rodiča	

6. Na každý prvok nastavte animáciu cez záložku ANIMÁCIA, postupujte v poradí otázka, odpovede a smajlíci. Ak ste to nastavili správne, pri každom prvku by ste mali mať číslo od 1 – 7.

Aká je to pestúnska starostlivosť?	
Umlestnenie dietata do detskeno domov	
Adopcia dieťaťa	
Zverenie dieťaťa do výchovy iného rodičo	
 7. V záložke ANIMÁCIA si zapnite TABLA ANIMÁCIÍ. 	🛃 Tabla animácií

8. Kliknite na prvého smajlíka a v okne TABLA Tabla animácie **∀** X ANIMÁCIÍ rozkliknite vyznačenú animáciu. Prehrať od ⊳ Ŧ (ak kliknete na prvého smajlíka, tak 1 ★ BlokTextu 1: ... 📗 animácia, ktorá mu je priradená sa 2 ★ BlokTextu 3: ... 📃 podfarbí ako v tomto prípade slabo 3 🖈 Blok Textu 6: ... 📃 oranžovo) 4 🛨 BlokTextu 8. Z .. 📃 5 ★ Usmiata tvár 9 📗 By Spustiť po <u>k</u>liknutí Začať s pre<u>d</u>chádzajúcou C Začať po predchádzajúcej Možnosti efektu... Časovanie... Skryť rozšírenú časovú os Odstrániť

všetko

interaktívna škola

jednou

9. Kliknite na možnosť **ČASOVANIE**, otvorí sa okno, v ktorom rozkliknite záložku **SPÚŠŤAČE**, vyberte možnosť **SPUSTIŤ EFEKT KLIKNUTÍM NA** : z možností vyberte tú odpoveď, ktorá je pri prvom smajlíkovi a potvrďte.

Rozdelenie 2 ×					
Efekt Časovanie Animácia textu					
Sp <u>u</u> stiť:	^J Kliknutím	•			
O <u>n</u> eskorenie: 0 s					
<u>T</u> rvanie:	0,5 s (veľmi rýchlo)	•			
<u>O</u> pakovať:	(žiadne)	•			
Po prehratí previnúť					
<u>S</u> púšťače ★					
Animovať ako súčasť postupnosti kliknutí					
Spustiť efek	t <u>k</u> liknutím na: B	lokTextu 3: Umiestnenie dieťa 🗨			
Spustiť efekt, keď sa prehráv BlokTextu 3: Umiestnenie dieťa					
	B	lokTextu 6: Adopcia dieťaťa			
	В	lokTextu 8: Zverenie dieťaťa d			
	U	smiata tvár 10			
	0				



- 10. Kliknite na druhého smajlíka a 9. krok zopakujte. POZOR! K 2 smajlíkovi nastavte 2 odpoveď a k 3 smajlíkovi 3 odpoveď. Ak ste nastavenie urobili správne, tak sa čísla animácií pri smajlíkoch zmenia na blesk (v starších verziách na ruku).
- 11. Ak chcete skontrolovať aktivačné polia, zapnite celú prezentáciu od začiatku. Ak prídete k snímku aktivačných polí, kliknite priletí otázka, odpovede. Ak liknete myšou na prvú odpoveď mal by k nej priletieť symbol. To isté nastane pri kliknutí na 2 a 3 odpoveď.

