

Manuál na tvorbu interaktívnych úloh v programe

Flow!Works



www.interaktivnaskola.sk

Vajanského 29, 080 01 Prešov • 051 77 220 30 • info@interaktivnaskola.sk

OBSAH

POSKLADAJ DEFINÍCIU
🦯 NAPÍŠ DEFINÍCIU
C DOPLŇ DEFINÍCIU6
C DOPÍŠ DEFINÍCIU
SKUPINY9
COSEMSMEROVKA 11
🦯 TAJNIČKA 12
🦰 KÓPIA POTIAHNUTÍM 14
C KONTAJNERY 15
🔶 РОЈМҮ 16
CLONA
🦰 NAPÍŠ ČO VIE 18
✓ MYŠLIENKOVÝ STROM 20
🦵 κνίz 20
TUNEL
C VEDIERKO
C DVOJICE
🦯 ŠĺPKY25
🦯 LUPA
POPIS OBRÁZKA

interaktívna škola

všetko pod jednou strechou

Tvorba Interaktívnych úloh

interaktívna škola

POSKLADAJ DEFINÍCIU

	1. Poskladaj de	Earth, withourse wellower by Sonny Finician
adstavuje spoločenská a akým čoho de a veda kov procesov spôsobom h statkov spoločnosť užití rozhoduje vvanie zameraná ľudí praktická činnosť hospodárkska	Sem språvne poskladarj definiciu geografia	krajinnou prostredia či stérou zemepis a je a Judskej vzťahmi mede návka spoločnosti priestore systémom v zaoberajúca prírodného sa
	edstavuje spoločenská á akým čoho ade a veda kov spôsobom ch statkov spoločnosť užití rozhoduje ovanie zameraná ľudí praktická činnosť hospodárkska	edstavuje á a akým ade a veda kov procesov spôsobom ch statkov ch stat

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, Strana kde sa mi otvorí okno
 FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Kliknem na ikonu VLOŽIŤ/ZDROJE Vložiť a v záložke ImageLib- 16x9 Widescreen Items Linear Paper si vyberiem podklad pre úlohu (liňajkový papier je najvhodnejší) namiesto zdrojov by ste si mohli pokojne vložiť vlastný obrázok stiahnutý z internetu alebo vektorové objekty -obdĺžnik, obe by ste vkladali cez záložku VLOŽIŤ
- Ďalej si kliknem na ikonu TEXT T a vložím pojem, ktorého definíciu chcem, aby žiaci poskladali.
- 6. Aby sme daný pojem zvýraznili, vložili sme vektorové objekty –obdĺžnik, ktorý ale musíme preniesť za text. Postup je taký, že najprv si text vložím do obdĺžnika, ŠĺPKOU si kliknem na tvar a v ľavom dolnom rohu cez MENU vyberiem možnosť PORADIE PRESUNÚŤ NA SPODOK.
- Text spolu s tvarom Zoskupím. (Namiesto zoskupenia môžete využiť možnosť, že len zafarbíte textové pole slova)

ZOSKUPENIE: Cez **ŠÍPKU** presuniem **Pojem** do obdĺžnika. **Pojem** nebude vidieť, napísali sme ho totiž skôr, ako sme nakreslili obdĺžnik , práve preto je potrebné si kliknúť **šípkou** na **obdĺžnik** a v ľavom dolnom rohu cez ikonu **MENU** vybrať možnosť **PORADIE - PRESUNÚŤ NA SPODOK**. následne by mal byť pojem viditeľný. Ďalší krok je samotné zoskupenie cez **šípku** si označte pojem a tvar (nemusíte ich označiť úplne, stačia ich časti) a v ľavom dolnom rohu vyberiem možnosť **ZOSKUPIŤ - KOMBINÁCIA**



- 8. Po zoskupení presuniem pojem na začiatok liňajkového papiera.
- 9. Cez ikonu TEXT T napíšem jednotlivé slová definície daného pojmu. Každé slovo musí byť napísané v samostatnom textovom okne. Slová následne cez ŠÍPKU rozmiestnim na voľnej ploche. Pre zvýraznenie slov, môžem vložiť obdĺžnik (vektorové objekty) cez slová definície, aby boli slová viditeľné musím obdĺžnik preniesť na spodok. Stačí kliknúť ŠÍPKOU na obdĺžnik a v ľavom dolnom rohu cez ikonu MENU a V PORADÍ -PRESUNÚŤ NA SPODOK.
- 10. Na konci úlohy uzamknem všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, liňajkový papier, zoskupený pojem a obdĺžnik na zvýraznenie slov. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠĺPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU i , vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

POZN.: Ak ste napísali text, medzi tým robili iné úkony, a chcete sa vrátiť späť k úprave už napísaného textu, stačí ak si kliknete na ikonu Text a potom na konkrétne slovo, ktoré chcete upraviť, následne by sa Vám mal zobraziť kurzor priamo v danom slove a úprava potom prebieha tak, že si celé slovo označíte a následne ho upravujete cez ikonu v textovom panely nástrojov.						
Textové pole	×					
	e					

NAPÍŠ DEFINÍCIU

2. Napíš definíciu	3 / 3 Napíš definiciu		17
Posunit Posunit Reserved Reser		Potiałni obdźnik.)	

- 1. Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, Strana kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY s** a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- Kliknem na ikonu VLOŽIŤ/ZDROJE Vložiť a v záložke ImageLib- 16x9 Widescreen Items Linear Paper si vyberiem podklad pre úlohu (liňajkový papier je najvhodnejší) namiesto zdrojov by ste si mohli pokojne vložiť vlastný obrázok stiahnutý z internetu alebo vektorové objekty -obdĺžnik, obe by ste vkladali cez záložku VLOŽIŤ
- 5. Ďalej si kliknem na ikonu TEXT T a vložím pojem, ktorého definíciu chcem, aby žiaci poskladali.
- 6. Kliknem na ŠÍPKU 💦 a daný pojem presuniem na začiatok liňajkového papiera.
- 7. Následne si cez ikonu VLOŽIŤ VEKTOROVÉ OBJEKTY I Vložiť (môže byť aj obrázok) vložím obdĺžnik alebo iný tvar, ktorým prekryjem pojem. Tak zabezpečím to, že žiak nebude vidieť čo bude definovať ešte predtým ako príde k tabuli.

Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, liňajkový papier, pojem . Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU , vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

DOPLŇ DEFINÍCIU

2. Doplň slová do vety	2. Doplín slová do vety
	Slovensko sa nachádza sa

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT text, musím ho mať
 Tozna farbu písma a veľkosť.

vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť označený a cez panel **textového okna** si zmením typ písma,

 Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY správne miesto. a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na

Strana

4. Text, do ktorého chcem vkladať slová buď klasicky napíšem cez ikonu TEXT T alebo si ho skopírujem z internetu. Pre druhý prípad je postup nasledovný. Najprv minimalizujem program Flow Works, otvorím internetový prehliadač ,nájdem si článok, ktorý chcem skopírovať. Článok si označím a skopírujem ho buď cez skratku CTRL+C alebo pravým tlačidlom myši vyberiem možnosť KLONOVAŤ. Potom sa vrátim do programu FlowWorks a stlačím kláves CTRL+V.

Text sa mi skopíruje do programu, je pravdepodobné, že daný text bude veľmi roztiahnutý. Preto cez ikonu **ŠÍPKY** musím nájsť koniec **k** textu a zmenšovať postupne textové okno a zároveň si text posúvať, až kým celý text neuvidím na pracovnom liste.

Slovo, ktoré chcem dopĺňať následne označím v textovom okne článku cez ikonu **TEXT**, **T** potom ho vymažem cez tlačidlo **BACKSPACE** na klávesnici a miesto vybodkujem. Následne vymazané slovo cez ikonu **TEXT** napíšem pod článok a tento postup opakujem aj pre ďalšie slovíčka.

2. Doplň slová do vety	2. Dopiň slová do vety	2. Dopiň slová do vety
fe proces ničenia	fe proces ničenia	
Slovo označím	Slovo vymažem a prázdne miesto vybodkujem	Vymazané slova napíšem pod text

- 6. Následne si cez ikonu VLOŽIŤ VEKTOROVÉ OBJEKTY (môže byť aj obrázok) Vložiť vložím obdĺžnik alebo iný tvar, ktorým prekryjem text. Následne si kliknem na šípku ňou na obdĺžnik a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU E zmením PORADIE na PRESUNÚŤ NA SPODOK.
- 7. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, obdĺžnik, text-článok. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU , vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

DOPÍŠ DEFINÍCIU

4. Dopíš slová do definície

FOUGRATION 5

Slovenčina je jazyk. Patrí do skupiny západoslovanských (spolu s češtinou, poľštinou a lužickou srbčinou). Slovenčina je oficiálne jazykom Slovenska a .V súvislosti so širokou zrozumiteľnosťou slovenčiny umožňuje český právny poriadok používať slovenčinu, na rozdiel od iných jazykov, bez prekladateľa či tlmočníka v právnych a úradných úkonoch. Týka sa to mnohých aspektov spoločenského života na celom území Česka.

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, Strana kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY s** a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- Text, do ktorého chcem vkladať slová buď klasicky napíšem cez ikonu TEXT 4. alebo si ho skopírujem z internetu. Pre druhý prípad je postup nasledovný. Najprv minimalizujem program Flow Works, otvorím internetový prehliadač, nájdem si článok, ktorý chcem skopírovať. Článok si označím a skopírujem ho buď cez skratku CTRL +C alebo pravým tlačidlom myši vyberiem možnosť KOPÍROVAŤ. Potom sa vrátim do programu FlowWorksa stlačím kláves CTRL+V. Text sa mi skopíruje do programu, je pravdepodobné, že daný text bude veľmi roztiahnutý. Preto cez ikonu ŠÍPKY musím nájsť koniec textu a zmenšovať postupne textové okno a zároveň 1 si text posúvať, až kým celý text neuvidím na pracovnom liste.
- 5. Slovo, ktoré chcem dopĺňať následne označím v textovom okne článku, potom ho vymažem cez tlačidlo BACKSPACE na klávesnici a miesto vybodkujem. Tento postup opakujem aj pre ďalšie slovíčka.

6. Následne si cez ikonu VLOŽIŤ – VEKTOROVÉ OBJEKTY (môže byť aj obrázok) vložím obdĺžnik alebo iný tvar, ktorým prekryjem text. Následne si kliknem na šípku ňou na obdĺžnik a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU zmením PORADIE na PRESUNÚŤ NA SPODOK.

interaktívna škola

7. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, obdĺžnik, text-článok. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU, vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

POZN.: Pri bodkovaní voľných miest, radšej vybodkujte väčšiu plochu, aby sa žiakom text ľahko dopisoval.



- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, Strana kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY s aňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.

 Ďalej si cez ikonu VLOŽIŤ – VEKTOROVÉ OBJEKTY (môže byť aj obrázok) vložím obdĺžnik alebo iný tvar, šči obrázok, ktorý bude slúžiť ako skupina.

interaktívna škola

šetko pod jednou

Kliknem si na tvar, alebo obrázok Šípkou a v ľavom dolnom rohu cez MENU – KLONOVAŤ vytvorím toľko kópií koľko skupín budem potrebovať.



- 6. Cez ŠÍPKU 🔭 ich rozmiestnim
- 7. Kliknem na ikonu TEXT T a napíšme názvy skupín do samostatných textových okien, ktoré ŠÍPKOU rozmiestnim nad tvary.
- 8. Kliknem si na ikonu TEXT T a napíšem do samostatných textových okien slová, ktoré budú musieť žiaci usporiadať so skupín.
- 9. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade sú to Názov úlohy, skupiny, názvy skupín. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU, vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

OSEMSMEROVKA



interaktívna škola

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, Strana kde sa mi otvorí okno
 FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY s aňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Minimalizujem program Flowworks a otvorím si internetový prehliadač najlepšie GOOGLE CHROME. Do prehliadača zadám interaktívna škola a otvorím si stránku www.intearktivnaskola.sk, v hlavnom menu si vyberiem záložku OSEMSMEROVKA. Nabehne mi okno, do ktorého napíšem pod seba slová, ktoré chcem, aby žiaci našli v osemsmerovke. Všetky slová píšte malými písmenami a za každým stlačte ENTER.
- 5. Voľby 1 môžete meniť počet riadkov a stĺpcov, farbu písma a tvar osemsmerovky.
- 6. Voľby 2 môžete meniť smer slov osemsmerovke
- 7. Následne potom vytvorím osemsmerovku stlačením ikony VYTVOR.
- 8. Ak by bola osemsmerovka príliš veľká a presahovala by pracovnú plochu, je potrebné ju v prehliadači zmenšiť cez LUPU prehliadača alebo oddialenie (na klávesnici držíme CTRL a na myške rolujeme kolieskom). Je to potrebné z dôvodu, že osemsmerovku budeme fotiť.

Vrátim sa do programu Flow Works, kliknem na tlačidlo NÁSTROJE -SNÍMKA OBLASTI, Nástroje skontrolujem či mám zaškrtnutú možnosť importovať a kliknem na OBLASŤ, automaticky sa vrátim na pracovnú plochu na ktorej mám pripravenú osemsmerovku. Následne si len označím oblasť, ktorú chcem odfotiť a program by ma mal automaticky preniesť naspäť do programu, potom stačí len kliknúť na pracovný list, kde sa mi objaví odfotená oblasť. Okno fotenia zavriem.

H Ô Ř D E D K O C K (?) MAMA H Ô Ř D E D K O C K (?) MAMA Obrazovka Odfotiť aj s písaným obsahom A C I N R E T S E S (?) OTEC A C I N R E T S E S (?) OTEC D R Ŷ B T E T A Û L (?) BRAT D R Ŷ B T Othere drádov 6 RA Mana A É I N R E T S E S (?) OTEC D R Ŷ B T Othere drádov 6 D R Ŷ B T E T A Û L (?) BRAT D R Ŷ B T Othere drádov 6 Ó Ň M A M A T E S Q (?) BRATRANCE Ó Ň M A M Obrazovár RA Ó Ň M A M A T E S Q (?) BESTERNICA B R A T R B R A T R N C E L (?) DEDKO B R A T R	Snímanie obrázkov 📾 🕱		B0
O Uložiť E O O D S O D S I D (?) BABKA Nepravidelný O Importovať a uložiť C E T O B A B K A R (?) UJO A R T S E S É Q B Í (?) TETA Č Ě B B A O J U É N	Obrazovka Odfotiť aj s písaným obsahom Importovať Uložiť Nepravidelný Importovať a uložiť	$ \begin{array}{cccccc} H & \tilde{O} & \tilde{R} & D & E & D & K & O & C & K & (2) & MAMA \\ A & C & I & N & R & E & T & S & E & S & (2) & OTEC \\ D & R & \tilde{Y} & B & T & E & T & A & \tilde{U} & (2) & BRAT \\ \tilde{A} & \tilde{1} & \tilde{N} & R & \tilde{E} & \tilde{A} & \tilde{N} & O & I & \tilde{U} & (2) & SESTRA \\ \tilde{O} & \tilde{N} & M & M & A & T & E & S & Q & (2) & BRATRANCE \\ B & R & A & T & R & A & N & C & E & L & (2) & SESTENICA \\ L & \tilde{O} & O & \tilde{D} & \tilde{S} & \tilde{O} & D & \tilde{S} & I & D & (2) & SESTENICA \\ L & \tilde{O} & O & \tilde{D} & \tilde{S} & \tilde{O} & D & \tilde{S} & I & D & (2) & BABKA \\ C & E & T & O & B & A & B & K & A & R & (2) & UJO \\ A & R & T & S & E & S & E & Q & B & I & (2) & TETA \\ \tilde{C} & \tilde{E} & B & B & A & O & J & U & E & N \end{array} $	H Ô Ř D E D K O C K (?) MAMA A C I N R E T S E S (?) OTEC D R Ý B T Somere de falor Å Í Ň R Ě : Ô Ň M A M OPRIZOVA B R A T R Obst. • Importováť ERNICA B R A T R Obst. • Importováť ERNICA C E T O B i Mernadelmi Importováť a uložť A R T S E : Č Ě B B A O J U É N



Odfotená a prenesená osemsmerovka do programu

10. Následne osemsmerovku cez ŠÍPKU roztiahnem.

11. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, skupiny, názvy skupín. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU , vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

<u>TAJNIČKA</u>

9.

7. Tajniška	1/1 10. Tajnička Použi 🖉 🚔 🗃
E	1. 2. 3. 4. 5. 6. 1. Hlavné mesto Egypta 2. Ouzgaduguo je hlavné mesto štátu 3. Hlavné mesto Líbie 4. Hlavné mesto Líbie 5. Hlavné mesto Státu 6. Hlavné mesto Státu 6. Hlavné mesto Státu

Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, kde Strana sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.



Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.

- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY a** ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Minimalizujem program Flow Works a otvorím si EXCEL.
- Orámujem si bunky, z ktorých vznikne tajnička. Stačí si označiť bunky v riadku a stlačiť možnosť orámovať. Potom skryjem Mriežku v exceli v záložke Zobraziť mriežku.





interaktívna škola

- 6. Vrátim sa do programu Flow Works, kliknem na tlačidlo NÁSTROJE -SNÍMKA Nástroje OBLASTI, skontrolujem či mám zaškrtnutú možnosť importovať a kliknem na OBLASŤ, automaticky sa vrátim na pracovnú plochu na ktorej mám pripravenú tajničku. Následne si len označím oblasť, ktorú chcem odfotiť a program by ma mal automaticky preniesť naspäť do programu, potom stačí len kliknúť na pracovný list, kde sa mi objaví odfotená oblasť. Okno fotenia zavriem.
- 7. Následne tajničku cez šípku roztiahnem.
- 8. Cez ikonu T TEXT by som si mohol napísať aj otázky do tajničky.
- 9. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, skupiny, názvy skupín. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU, vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

Vajanského 29, 080 01 Prešov • 051 77 220 30 • info@interaktivnaskola.sk

KÓPIA POTIAHNUTÍN

Attiva	Pasiva
Dlhodobý nehmotný majetok	Bežné bankové úvery
Stavby	Krátkodobé bankové úvery
Software	Záväzky
Oceniteľné práva	Dodávatelia
Pozemky	Zamestnanci
Samostatné	Daň z prýmov
hnuteľné veci a súbory bnuteľných	Dotácie zo štátneho

pomôcky zo skla	pomôcky z kovu	pomôcky z plastu
pipety	nádoby	emitné misky
		_
skúmavky	podložné misky	umývadlá
h	odmerné valce	podnosv

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY** a ňou upravím **r** pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- Kliknem na ikonu VLOŽIŤ/ZDROJE Vložiť a v záložke ImageLib- 16x9 Widescreen Items Linear Paper si vyberiem podklad pre úlohu (liňajkový papier je najvhodnejší) namiesto zdrojov by ste si mohli pokojne vložiť vlastný obrázok stiahnutý z internetu alebo vektorové objekty -obdĺžnik, obe by ste vkladali cez záložku VLOŽIŤ
- 5. Potom cez ikonu TEXT T vložím slová z ktorých budem ťahať
- Aby sme daný pojem zvýraznili, vložili sme vektorové objekty -obdĺžnik a spolu s pojmom sme ho zoskupili.
- 7. Ak ho máte zoskupený cez ŠÍPKU ho dáte na vhodné miesto a až tak nastavíte kópie potiahnutím.
- 8. Potom cez ikonu TEXT T vložím slová ku ktorým budem priraďovať kópie.

NASTAVENIE KÓPIE POTIAHNUTÍM:

- cez ŠÍPKU kliknem na slovo a v ľavom dolnom rohu cez ikonu MENU
- vyberiem možnosť KLONOVANIE ŤAHOM nastaviť klonovanie ťahaním
- z daného slova potom potiahnutím pôjdu kópie
- 9. Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, liňajkový papier, slová ku ktorým sa priraďujú kópie. Ak potrebujete objekty

www.interaktivnaskola.sk

kópiu.

zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU, vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

KONTAJNERY



- 1. Vložím pozadie strany cez ikonu **STRANA/ FARBU POZADIA,** otvorí sa mi okno **FARBA**, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez **OK**.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- 3. Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY 💦 a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Následne kliknem na ikonu VLOŽIŤ VEKTOROVÉ OBJEKTY a Vložiť vložím tvar, ktorý bude slúžiť ako kontajner. Namiesto tvaru môžem vložiť obrázok cez ikonu VLOŽIT MÉDIUM. V prípade, že chcem aby skupiny boli rovnaké, tak nakreslený tvar alebo obrázok skopírujem.
- Stačí kliknúť na obrázok alebo tvar ŠÍPKOU a v ľavom dolnom rohu cez ikonu MENU využijem ikonu KOPÍROVAČA.
- 6. Ďalej cez ikonu ŠÍPKY
 vpravím pozíciu geometrického tvaru alebo obrázka tak, že naňho kliknem.
 T
- 7. Cez ikonu **TEXT** vložím **názvy kontajnerov** a cez **ŠÍPKU** ich upravím.
- 8. Následne kliknem na ikonu TEXT a vložím slová, ktoré budem priradzovať do kontajnerov
 . Každé slovo musím napísať do samostatného textového okna. Slová musia byť napísane v samostatných textových oknách, aby sme ich následne vedeli presúvať do pripravených kontajnerov.Namiesto slov viem vložiť obrázky cez VLOŽIŤ MEDIUM ALEBO ZDROJE.

NASTAVENIE KONTAJNEROV:

kliknem **ŠÍPKOU** na prvý geometrický tvar alebo obrázok, ktorý slúži ako kontajner

- 🔨 kliknem na ikonu AKTIVITY 🛽 📗
- rozkliknem záložku NASTAVENIA AKTIVÍT
- klikám na slová, ktoré budú patriť 1 kontajnera okolo slov sa zobrazí červený rámček
- potvrdím cez OK v pravom dolnom rohu
- potvrdím cez OK aj v tabuľke na pracovnej ploche

opakujem	postup	pre	druhý	Nastavenie aktivit 📻 🗴	c
kontajner				Nastavenie aktivit:	
				Zvuk pre správnu zhodu: Potlesk C: Program Files (x86) \QOMO\Flow!Works\MediaFik	
				Zvuk pre nezhodu: Trúbe 1 C: (Program Files (x86))(QCMO)(Plow/Works/MedaFile)	
				OK Zrušt'	

Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, kontajnery, názvy kontajnerov,. Ak potrebujete objekty zamknúť stačí ak si klikne na ŠÍPKU, šípkou na tvar alebo text, ktorý chcete zamknúť a v ľavom dolnom rohu v záložke MENU , vybrať možnosť ZAMKNÚŤ.

POZN.: Kontajnery musia byť vždy väčšie ako slová alebo obrázky. Pri texte dávajte pozor na to, či nie je textové okno príliš roztiahnuté, inak by Vám to mohlo spôsobovať problémy.

POJMY



 Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.

- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY a** ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- A. Následne kliknem na ikonu TEXT a napíšem prvý pojem. Potom kliknem na ikonu VLOŽIŤ –
 Vložiť VEKTOROVÉ Kópiu získam tak, že
 Vložiť VEKTOROVÉ Kliknem ŠÍPKOU na geometrikcý tvar, z ktorého urobím kópiu.
 kliknem ŠÍPKOU na geometrikcý tvar a v ľavom dolnom rohu vyberiem možnsť KOPÍROVAČ.
- 5. Následne vložím cez ŠÍPKU prvý pojem do jedného z geometrických tvarov a dám ich zoskupiť. Zoskupený pojem potom umiestnim do hornej časti pripraveného pracovného listu a prázdny tvar do dolnej časti pracovného listu.
- 6. Kliknem si na ikonu TEXT a vložím jednotlivé pravdivé skutočnosti o prvom pojme ktorý sme napísali do zadania a aj o druhom pojme, ktorý sme síce nenapísali , ale žiaci ho musia uhádnuť do samostatných textových okien.
- Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, pojmy, pravdivé tvrdenia o pojmoch.

<u>CLONA</u>



- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu T a potvrdím cez OK.
- 2. Následne cez ikonu **TEXT** vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.

- 3. Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY 💦
 - Cez ikonu TEXT T napíšem základné údaje a opisy objektu, ktorý majú žiaci uhádnuť. Každú vetu napíšem do samostatného textového okna. Správnu odpoveď umiestnim na spodok pracovného listu cez ikonu ŠÍPKY.

chcem

a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na

- Na konci úlohy uzamknúť všetok text a tvar, s ktorými nechceme, aby žiaci hýbali. V tomto prípade je to Názov úlohy, všetok text.
- Nastavím si clonu a to tak, že si kliknem na NÁSTROJE CLONA. Ak získať ďalšie nastavenia clony, stačí na ňu kliknúť a vybrať si farbu alebo smer poťahovania.

POZN.: Clonu využite ako prvú úlohu v poradí, pretože clona sa nedá nastaviť samostatne na každú stranu

<u>NAPÍŠ ČO VIEŠ</u>

Napíš š	o vieš	5 / 7
-		
) _		
		12 12
		⁵⁴ 10 2 ¹⁰ 59 3 19 5 ⁸ 101111 4 35 7 6 5
		·

- 1. Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, kde sa mi otvorí okno FARBA, vyberiem si farbu a potvrdím cez OK.
- 2. Následne cez ikonu TEXT vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Kliknem na ikonu VLOŽIŤ/ZDROJE Vložiť a v záložke ImageLib- 16x9 Widescreen Items Linear Paper si vyberiem podklad pre úlohu (liňajkový papier je najvhodnejší) namiesto zdrojov by ste si mohli pokojne vložiť vlastný obrázok stiahnutý z internetu alebo vektorové objekty -obdĺžnik, obe by ste vkladali cez záložku VLOŽIŤ

- 5. Kliknem si na VLOŽIŤ -VEKTOROVÉ OBJEKTY obdĺžnik a nakreslím jeden obdĺžnik , jeho veľkosť prispôsobím textu, ktorý mám v úmysle doňho vložiť.
 - 6. Následne kliknem naňho ŠÍPKOU a v PREHLIADAČI VLASTNOSTÍ zmením farbu výplne na



- 7. Následne cez ŠÍPKU na daný obdĺžnik skopírujem raz alebo dvakrát podľa potreby.– ĽAVÝ
 DOLNÝ ROH MENU -KLONOVAČ.
- 8. Cez ŠÍPKU obdĺžniky rozložím na správne miesta.
- Následne cez TEXT napíšem buď pojmy, alebo otázky, každý pojem alebo otázku napíšem do samostatného textového okna.
- 10. Potom kliknem na ŠÍPKU a pojmy vložím do obdĺžnika.
- 11. Uzamknem názov úlohy, liňajkový papier a obdlžníky.
- 12. Úloha potom funguje cez ikonu VYPLNENIE. 👳





- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- 3. Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY 🔽 a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Kliknem na ikonu VLOŽIŤ/ZDROJE Vožiť a v záložke Imagelib- 16x9 Widescreen Items – Linear Paper si vyberiem podklad pre úlohu (liňajkový papier je najvhodnejší) – namiesto zdrojov by ste si mohli pokojne vložiť vlastný obrázok stiahnutý z internetu alebo vektorové objekty -obdĺžnik, obe by ste vkladali cez záložku VLOŽIŤ
- 5. Kliknem na **TEXT** napíšem **T** pojem, ktorý chcem začať definovať.
- 6. Kliknem na VLOŽIŤ –VEKTOROVÉ OBJEKTY a vyberiem si tvar, ktorý podfarbí pojem. Tvar následne presuniem na spodok cez ľavý dolný roh MENU- PORADIE PRESUNÚŤ NASPODOK.
- 7. Zamknem Názov úlohy, liňajkový papier, zoskupený pojem.



 Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.

- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY** a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- **4.** Kliknem na ikonu **VLOŽIŤ VEKTOROVÉ OBJEKTY P Vložiť** a nakreslím **obdĺžnik** do pozadia.
- 5. Obdĺžnik uzamknem kliknem na obdĺžnik MENU UZAMKNÚŤ.
- 6. Kliknem na ikonu TEXT T a do samostatných textových okien napíšete jednotlivé pojmy, ktoré chcete, aby žiaci definovali.
- 7. Cez ikonu ŠÍPKY rozmiestnite pojmy do pripraveného obdĺžnika tak , aby ste mali tri pojmy v riadkoch a tri pojmy v stĺpcoch.
- 8. Kliknem na ikonu VLOŽIŤ VEKTOROVÉ OBJEKTY Vložiť a nakreslím obdĺžnik , ktorým prekreslím prvý pojem a tým ho aj zakryjem. Ďalej cez ŠĺPKU nakreslený obdĺžnik skopírujem MENU- KLONOVAČ a prekryjem nimi ostatné pojmy.

Т

- 9. Kliknem na ikonu TEXT a napíšte čísla a písmena do samostatných textových okien, aby ste ich následne vedeli rozmiestniť a označiť nimi riadky a stĺpce.
- **10.** Zamknem všetko okrem štvorcov, ktorými som prekryl pojmy.

TUNEL

9. Tunel		15. Tunel	Použi: 📐	े 🖻 놀	8-612
Aké sú najčastejšie ochorenia kostí a kĺbov?	Aké je najčastejšie ochorenie kostí a klbov? Okrostvica	Uhádril hlavne mestá Slovensko	*	Å	
Koľko štádií má hypertenzia?		Ceská Republika Maďarsko Poľsko Nemecko Francúzsko			and the states

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY a** ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Následne cez ikonu VEKTOROVÉ OBJEKTY OBDĹŽNIK PODLÉŽNIK NAKTOROVÉ OBJEKTY OBDĹŽNIK PODLÉŽNIK PODLÉŽNIK NAKTOROVÉ OBJEKTY OBDĹŽNIK PODLÉŽNIK PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚ PODLĚČNÍ PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚ PODLĚČNÍ PODLĚ PODLĚ PODLĚ PODLĚ PODLĚ PODLĚ PODLÉŽNÍ PODLĚ PODLĚ PODLÉ PODLĚ PODLÉ PODLÉ PODLĚ PODLÍ PODLĚ PODLÉ PODLĚ
- **5.** Kliknem **ŠÍPKOU** na **r** jeden obdĺžnik a dám ho uzamknúť, to isté urobím aj pre druhý obdĺžnik cez **ŠÍPKU** označím obdĺžnik ľavý dolný roh MENU ZAMKNUŤ.
- **6.** Cez ikonu **TEXT** napíšem otázku a rovnako aj odpoveď do 1 textového okna. Ak je otázka príliš dlhá, napíšem odpoveď pod otázku cez ENTER, ale vždy do jedného textového okna
- 7. Kliknite si na TEXT T a potom priamo na prvú otázku, označte otázku a zmeňte farbu písma na bielu, potom označte len odpoveď a vyberte farbu písma čiernu. Tento postup opakujte aj pre ďalšie otázky.
- 8. Cez ŠÍPKU 🗽 poukladajte otázky na ľavú stranu kde sa nachádza čierny obdĺžnik.

10. Vedierko	Odpovedz správne na danú otázku
Aké sú najčastejšie ochorenia kosti a klibov? Aké je najčastejšie ochorenie kosti a klibov? Koko štádí má hypertenzia?	Koľko obyvateľov má Veľký Šariš? V ktorej krajine má tanec polka svoj pôvod? Najväčším ostrovom sveta je? Koľko prvkov je v periodickej tabuľke?
	🗢 🔪 📚

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBU POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY r** a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- 4. Následne cez ikonu VEKTOROVÉ OBJEKTY OBDĹŽNIK Vložiť nakreslím obdĺžnik. Zmením jeho farbu na čiernu v prehliadači vlastnosti. Skopírujem ho podľa potreby. Kliknem naňho šípkou a v ľavom dolnom rohu – MENU – KLONOVAČ vytvorím kópie. Cez ŠÍPKU ich rozmiestnim pod seba.
- **5.** Cez ikonu **TEXT** napíšem otázku a rovnako aj odpoveď do 1 textového okna. Ak je otázka príliš dlhá, napíšem odpoveď pod otázku cez ENTER, ale vždy do jedného textového okna.
- 6. Kliknite si na TEXT a potom priamo na prvú otázku, označte otázku a zmeňte farbu písma na bielu, potom označte len odpoveď a vyberte farbu písma čiernu. Tento postup opakujte aj pre ďalšie otázky.
- 7. Následne otázky povkladajte do obdĺžnikov, ale otázky s obdĺžnikmi nezoskupujte.
- 8. Názov úlohy a obdĺžniky môžem uzamknúť.
- **9.** Úloha funguje cez **VYPLNENIE**



		interaktívna škola			
DVOJICE Dvojca Nakladv Vjnosv Ekonomika Dičtovnictva Inventariza		Image: A construction of the constr			

- Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA/ FARBA POZADIA, otvorí sa mi okno FARBA, kliknem si na vybranú farbu a potvrdím cez OK.
- Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať označený a cez panel textového okna si zmením typ písma, farbu písma a veľkosť.
- **3.** Následne kliknem na ikonu **ŠÍPKY** a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- **4.** Cez ikonu **TEXT** napíšem jednotlivé pojmy pod seba do 1 textového okna. Celé textové okno premiestnim na ľavú stranu, cez ikonu **ŠÍPKY**.
- **5.** Cez ikonu **TEXT** napíšem jednotlivé definície pojmov do samostatných textových okien .Textové okná následne premiestnim na pravú stranu, pod seba cez ikonu **ŠÍPKY**.
- **6.** Niektoré definície pojmov písať nemusím a namiesto definície tam iba vybodkujem miesto na ich dopísanie, urobím tak cez ikonu **TEXT**, kde iba priestor vybodkujete.
- 7. Na konci môžete vložiť geometrický tvar pod základné pojmy na ich zvýraznenie, cez ikonu VLOŽIŤ
 VEKTOROVÉ OBJEKTY, kde nakreslím obdĺžnik cez vybrané pojmy.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY ňou na obdĺžnik a cez MENU v ľavom dolnom rohu si vyberiem možnosť PORADIE – SPODOK.
- **9.** Ďalší krok všetko uzamknem.

<u>Šípk</u>		všet l	eraktív	na ško	ola
	11. Šipky Food	Zviera	12 / 16		
	Animal ·	Jedio			
	Building	Budovy			

- 1. Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA
- 2. Následne cez ikonu TEXT r vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- **4.** Cez ikonu **TEXT** napíšem jednotlivé pojmy pod seba do 1 textového okna. Celé textové okno premiestnim na ľavú stranu, cez ikonu **ŠÍPKY**.
- 5. Cez ikonu TEXT napíšem jednotlivé pojmy pod seba do 1 textového okna. Celé textové okno premiestnim do sredu, cez ikonu ŠÍPKY.
- **6.** Cez ikonu VLOŽIŤ / MÉDIA vložím po jednom obrázky, ktoré ikonou ŠÍPKY rozmiestním na pravú stranu zošita.
- 7. Kliknem na Ikonu INTELIGENTNÉHO PERA (a z farebnej palety si vyberte takú farbu akú neskôr použijete na FARBU POZADIA, a nakreslite správne čiary, ktorými pospájate texty v jednotlivých stĺpcoch medzi sebou a obrázkami.
- 8. Nakoniec všetko zamknite.
- 9. Úloha funguje tak, že žiak si klikne na ikonu obyčajného pera, pospája slová a obrázky a keď cez vedierko vyleje kontrastnú farbu k farbe čiar nakreslených inteligentným perom zjavia sa správne odpovede.



1. Vložím pozadie strany cez ikonu STRANA

UPA

- 2. Následne cez ikonu TEXT T vložím názov úlohy alebo zadanie pre žiakov. Ak chcem meniť text, musím ho mať písma, farbu písma a veľkosť.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY a ňou upravím pozíciu textu, tak, že ho posuniem na správne miesto.
- **4.** Cez ikonu **TEXT** napíšem jednotlivé otázky pod seba do 1 textového okna. Celé textové okno premiestnim na ľavú stranu, cez ikonu **ŠÍPKY**.
- Ďalej môžete vložiť geometrický tvar pod otázky na ich zvýraznenie, cez ikonu VLOŽIŤ –
 VEKTOROVÉ OBJEKTY, kde nakreslím obdĺžnik cez vybrané pojmy.
- Následne kliknem na ikonu ŠÍPKY ňou na obdĺžnik a cez MENU Navom dolnom rohu si vyberiem možnosť PORADIE SPODOK.
- 7. Cez ikonu TEXT napíšem odpovede pod seba do samostatných textových okien. Textové okná premiestnim na pravú stranu vedľa otázok, ale tak aby neboli umiestnené v geometrickom tvare.(viď. vyššie obrázok)
- Ďalej môžete vložiť geometrický tvar elipsu, bude slúžiť ako lupa, cez ikonu VLOŽIŤ –
 VEKTOROVÉ OBJEKTY, kde nakreslím elipsu.
- 9. Kliknem na elipsu ŠÍPKOU a v lavom dolnom MENU, vyberiem Možnosť PORADIE –
 Presunúť na SPODOK
- **10.** Nakoniec všetko zamknite.

11. Úloha funguje tak, že žiak si klikne na ikonu obyčajného pera, pospája slová a obrázky a keď cez vedierko vyleje kontrastnú farbu k farbe čiar nakreslených inteligentným perom zjavia sa správne odpovede.

Pri tvorbe pracovných listov, želáme veľa kreativity a trpezlivosti, pričom dúfame, že práve tento manuál Vám Vašu prácu uľahčí ⁽²⁾

Kolektív Interaktívnej školy

Vajanského 29, 080 01 Prešov • 051 77 220 30 • info@interaktivnaskola.sk